

Artigo 01

As partidas terão duração de 70 (setenta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 35 (trinta e cinco) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

Artigo 02

A cada partida, os Clubes deverão apresentar-se devidamente uniformizados. Não será permitido, em hipótese alguma, o uso de camisas sem numeração ou fardamento com duplicidade numérica.

Artigo 03

O atleta poderá atuar somente em uma Equipe. Se o mesmo estiver inscrito em duas ou mais Equipes prevalecerá aquela em que o atleta atuou a primeira partida. Caso este atleta atue em uma segunda Equipe, a mesma perderá os pontos, e o atleta ficará eliminado da Copa.

Artigo 04

Cada Equipe poderá inscrever 25 (vinte e cinco) jogadores no total, podendo ser inscritos até o FIM DA COPA.

Artigo 05

Será permitida a substituição de 05 (cinco) jogadores, mais o goleiro, a qualquer tempo do jogo.

Artigo 06

Cada Equipe deverá apresentar na mesa do representante, documentação dos jogadores, 10 (dez) minutos antes do início da partida (Identidade, Habilitação ou outro documento oficial com foto).

Artigo 07

As Equipes deverão iniciar a partida com no mínimo 07 (sete) jogadores e o goleiro. E no decorrer da partida poderão completar os jogadores faltantes. A não apresentação de atletas exigidos pela regra oficial da modalidade, com a documentação em ordem, e devidamente uniformizados, implicará automaticamente na perda de pontos, e a não realização da partida.

Artigo 08

Haverá tolerância de 20 (vinte) minutos, somente no primeiro jogo de cada rodada.

Artigo 09

Qualquer tipo de reclamação, só será aceita pela Comissão da Copa, por escrito, até 48 (quarenta e oito) horas após a partida e, julgado procedente ou não, 48 (quarenta e oito) horas após o recebimento da mesma.

Artigo 10

Em caso de igualdade nas cores dos uniformes, a Equipe que estiver do lado esquerdo da tabela, terá de trocar as camisas em (10) dez minutos. O não cumprimento torna o adversário ganhador dos pontos.

Artigo 11

As Equipes deverão se apresentar para os jogos, mesmo em caso de “CHUVA FORTE”, pois os jogos só poderão ser adiados pela comissão organizadora no local da partida.

A partida que tiver iniciado e tenha que ser suspensa por motivo de mau tempo, deverá ser remarcada para completar somente o tempo de jogo faltante, prevalecendo o resultado no momento da suspensão da mesma.

Artigo 12

No banco de reservas deverão permanecer somente 01 (um) técnico, 01 (um) massagista e os jogadores suplentes, devidamente uniformizados. Não será permitida a entrada de outros além dos citados acima.

Artigo 13

Cada Equipe deverá trazer 01 (uma) Bola Topper, que deverá ficar sob responsabilidade de cada Equipe.

FORMA DE DISPUTA

1° FASE

- 24 (vinte e quatro) Equipe, em cada campo, formam 06 (seis) chaves, com 04 (quatro) Equipes cada uma, jogando entre si em cada chave, classificando 02 (duas) Equipes de cada chave.
- Classificam-se ainda as 04 (quatro) Equipes com melhor Índice Técnico, entre as que não conseguiram ser primeiras ou segundas colocadas de chaves.

Critérios de Pontos

a) Vitória	03 (três) pontos
b) Empate	01 (um) ponto
c) Derrota	00 (zero) ponto

Em caso de empate em número de pontos, os critérios para desempate serão os seguintes pela ordem:

- a) Maior números de vitórias
- b) Melhor saldo de gols
- c) Maior número de gols marcados
- d) Menor número de Cartões Vermelhos
- e) Sorteio

OITAVAS DE FINAIS

Em caso de empate no período normal de partida, a Equipe que tiver somado mais pontos na **1° Fase** se classifica.

Em caso de empate em número de pontos na **1° Fase**, a decisão será através de penalidades máximas.

QUARTAS DE FINAIS, SEMI FINAIS E FINAL

Em caso de empate em qualquer dessas partidas, a decisão será através de penalidades máximas.

DISCIPLINA:

- O atleta ou dirigente punido com cartão vermelho estará automaticamente suspenso da próxima partida, enquanto que os cartões amarelos não serão acumulados, valendo somente para advertência dentro de cada partida. O atleta expulso não poderá permanecer no banco de reservas e deverá deixar o campo.
- Agressão a Árbitro, Auxiliar ou Representante, partindo do Atleta em campo, Atleta no banco de reservas, Atleta fora de campo (mesmo não uniformizado) ou Diretor de clube (inscrito na Súmula de Jogo):

Punições:

- O Clube estará automaticamente **eliminado** do Campeonato ou Torneio em que ocorreu o fato.
- Os Diretores e Jogadores que estiverem inscritos na Súmula do Jogo, inclusive os Reservas, ficarão suspensos por 01 (um) ano dos Campeonatos e Torneios da Região.

DESPESAS

Será cobrada uma taxa de R\$ 450,00 (quatrocentos e cinquenta reais), de cada Equipe, pela participação na Copa, mais uma taxa de R\$ 80,00 (oitenta reais) por cada partida realizada, como taxa de arbitragem.

Observação:

As taxas de arbitragem deverão ser pagas antes de cada partida, na mesa com o representante. A partida não terá início, caso não haja o cumprimento dessas normas.

PREMIAÇÃO

a) Campeão: 01(um) Troféu, 01(um) fardamento completo (19+1) e 01(uma) vaga para a Copa Kaiser – (Série B).

b) Vice-Campeão: 01 Troféu e 01 vaga para a Copa Kaiser – (Série B).

c) 3º Colocado: 01 Troféu e 01 (uma) vaga para a Copa Kaiser - (Série B).

A boa organização do campeonato inicia-se com a responsabilidade dos diretores, dos clubes, desde o cumprimento de horário até a disciplina do seu time.

Desde já agradecemos!